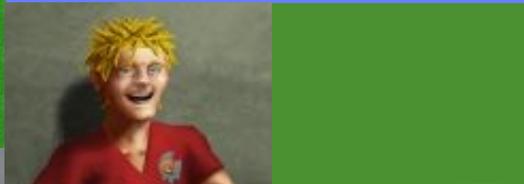


Jeu GRATUIT

Une nouvelle vie commence ...



WWW.



Jeu de rôle et de gestion multijoueurs, gratuit

Édito

En 2003, nous étions 3 étudiants qui parcourions le web pendant nos loisirs. C'est alors que nous avons eu l'idée de réaliser un jeu. Un jeu en ligne qui serait plus complet, plus convivial, présentant plus de choix que ce qui existait à l'époque... et surtout gratuit.

C'est de là qu'Exolandia est né. Exolandia est une planète hors de notre système solaire sur laquelle les habitants se sont réfugiés au 23^e siècle. Ils ont voulu recréer un monde plus juste, en évitant les travers de la Terre. Ils se sont tournés vers leur nouvelle planète en cultivant les champs, en tirant parti de leur lien avec la terre pour produire de nouvelles denrées.

Exolandia est un jeu multijoueurs où de nombreuses personnes viennent pour échanger leurs idées et se détendre. Les nouveautés apportent régulièrement plus d'interaction entre les joueurs qui doivent désormais s'associer pour améliorer leur vie quotidienne. Le joueur se développe progressivement à travers les niveaux et se tourne chaque jour vers de nouveaux objectifs.

Nous avons voulu un jeu réaliste, varié et convivial. Un jeu ouvert aux discussions avec des administrateurs à l'écoute. Nous espérons vous y retrouver et que pour vous une nouvelle vie commencera sur Exolandia.

Les administrateurs

Un jeu complet et novateur offrant de nombreuses fonctionnalités dans un univers convivial

Depuis plus de 3 ans, Exolandia est présent sur internet. Cette planète accueille régulièrement de nouveaux pionniers qui désirent oublier quelques temps la vie terrestre pour se plonger dans un monde calme et reposant.

Chaque nouvel arrivant choisit tout d'abord un premier métier parmi les 8 proposés. Sa première occupation est de produire des matières premières utiles à la vie en communauté. Avec l'aide de son animal, il pourra produire du lait, des céréales, des minerais, du poisson ... Dès son arrivée, il peut s'intégrer dans la vie **économique** de sa ville. Il commerce, il importe et vend ses produits.

Chaque mois, des élections permettent de désigner le maire et les échevins de la ville. C'est toute une prise de conscience **politique** qui se met en place en faveur des concitoyens. Par ses actions, le maire peut aider les plus démunis mais aussi favoriser l'économie. Le nouvel arrivant pourra discuter sur le forum de sa ville pour connaître le programme des candidats.

Il peut aussi intégrer le monde **associatif**. Ce faisant, il profite de l'expérience des anciens et s'intègre dans sa ville. Il peut dès lors aussi voyager et partir en quête de nouvelles aventures.

Par la suite, il transformera les produits que la communauté a fabriqués afin de créer de nouveaux objets finis. Grâce à son association il pourra améliorer son train de vie et sa stabilité pour mieux atteindre le troisième niveau. À ce moment, il devra se choisir un métier de services tel que maçon, restaurateur ou érudit. C'est ce métier qui déterminera ses orientations futures.

Le jeu a été conçu de telle manière que le joueur puisse n'y passer que quelques minutes pour s'occuper de l'essentiel ou plusieurs dizaines de minutes en participant aux activités proposées. Le jeu se joue au jour le jour mais le joueur n'est pas obligé de venir chaque jour pour progresser dans les niveaux.



Un joueur peut posséder :
une maison,
des champs,
des animaux,
des infrastructures
...



Chiffres-clés

En évolution depuis
près de **4 ans**

6 millions de
pages vues par mois

36 villes

Plus de **100**
objets différents

6 niveaux

Plus de **2000**
joueurs exerçant
20 métiers
différents

6 niveaux pour toujours plus de découverte

1^{er} niveau

Éleveur de vaches, de sangliers, de poules, de lamas ou pêcheur, chasseur, mineur, tailleur de pierre



Après avoir créé son personnage et choisi sa ville, le joueur sélectionne un métier primaire parmi 6 qui lui sont proposés. Chaque métier possède deux caractéristiques : un **animal-mascotte** qu'il devra nourrir afin que celui-ci l'aide dans ses productions, mais aussi des terrains de **productions** diverses. Le pêcheur aura ses piscicultures tandis que le mineur explorera le fond de ses mines à la recherche de fer, de charbon ou d'or.

En outre, le joueur devra **défricher une parcelle** de terrain qui lui permettra, à son passage au niveau 2, d'exploiter une nouvelle production. Il pourra d'ores et déjà partir à l'aventure dans les quêtes et se joindre à la vie de la communauté via les associations et les élections.

2^e niveau

Forgeron, poissonnier, boucher, boulanger, brasseur ou menuisier



Lorsque le joueur a fait grandir sa mascotte et qu'il a défriché suffisamment pour exploiter une deuxième production, il peut se choisir un second métier. En achetant des matières premières au marché, il les **transforme** pour obtenir des produits finis. Il peut ainsi participer activement à son association et enrichir le marché d'objets divers et variés. Il devra sans doute voyager à travers le continent pour dénicher des matières premières bon marché et ainsi évoluer économiquement.

Ce métier est essentiel dans le jeu car il apporte toutes sortes d'objets sur le marché.

3^e niveau

Maçon, restaurateur, médecin, guerrier, archer ou érudit



Désormais, le joueur doit se former à un **métier de services**. Il doit parcourir les environs afin d'exercer son activité. Celle-ci consistera à se déplacer de maison en maison, pour, selon le métier choisi, organiser des banquets, construire des bâtiments, soigner les blessés ou faire fuir les rôdeurs.

Le joueur se voit progresser dans un monde coloré. De plus, des surprises jalonnent sa progression.



4^e niveau

Élevez plus d'animaux et perfectionnez votre 3^e métier

Le quatrième niveau est une étape intermédiaire dans l'évolution vers les colonies. Le joueur pourra à ce niveau perfectionner son métier de services. Il aura aussi plus d'animaux, de champs et pourra avoir des petits d'animaux de son choix.

5^e niveau

Formez une équipe pour partir sur l'océan et fonder une colonie



Le cinquième niveau est sans conteste l'un des plus importants du jeu. La notion de jeu **multijoueurs** prend ici tout son sens car le joueur devra former un équipage pour explorer l'océan et fonder une colonie. Sur place, il pourra bâtir sa colonie et explorer les environs à la recherche de nouvelles matières premières. À chaque instant, il peut voir les autres colons et **interagir** avec eux. Ensemble, les colons produisent les matières nécessaires à leur évolution. Ils affrontent des animaux sauvages et se prémunissent des maladies.



6^e niveau

Partez à la conquête des océans, rencontrez les autochtones et rassemblez votre équipement



Une fois les objectifs atteints, les colons peuvent construire de nouveaux navires pour **explorer** l'océan. Ils y rencontreront des pirates, des navires marchands et en débarquant, ils découvriront la richesse de la planète. Les terriens se croyaient seuls en arrivant sur Exolandia. Ils se trompaient. Des peuples vivent en ces lieux et il faudra commercer avec eux et aller à leur rencontre pour que chacun puisse réunir l'équipement emblématique de sa profession et ouvrir la voie vers de nouvelles aventures ... **La vie continue sur Exolandia !**



Mais aussi des associations et un conseil communal pour ouvrir les voies de l'entraide et de la vie en société

Pour **unir leurs efforts** et améliorer leur quotidien, les joueurs peuvent s'associer. Le gérant de l'association fixe le taux de reversement et décide des membres à engager. Chacun devra fournir une partie de son travail à l'association. En contrepartie, il recevra un **revenu régulier** et profitera de l'expérience des plus anciens.

L'association peut aussi évoluer pour accueillir plus de membres, cultiver de nouveaux terrains. Cette fois l'irrigation devient indispensable pour assurer des produits de qualité. Les membres devront veiller sur les cultures...

Chaque mois, **des élections** sont organisées dans chaque ville. Les citoyens sont libres de poser leur candidature le 15 du mois et tenter de convaincre leurs concitoyens. À la fin du mois, les habitants sont appelés aux urnes pour élire leur maire et ses deux échevins.

Le rôle du conseil est important car il permet de fixer les taxes, les aides et le développement des infrastructures. L'importance du conseil sera d'ailleurs renforcée progressivement pour que chaque ville puisse adopter sa propre politique et se différencier davantage des autres cités.



Exolandia c'est aussi des quêtes

pour que chaque jour apporte son lot de nouveautés et d'aventure



Une quête c'est à chaque fois une **nouvelle aventure**. Elle est le plus souvent imaginée et mise en scène par des joueurs pour les autres. L'objectif est alors chaque fois différent. Le joueur devra se déplacer dans un monde nouveau. Lors de ses rencontres, il pourra interagir avec des personnages qui lui permettront d'avancer dans sa quête.

De nombreuses possibilités permettent à chaque quête d'être unique et d'apporter son lot de surprises. Le joueur devra tantôt montrer son ingéniosité, tantôt répondre aux énigmes posées. Souvent, **le monde dans lequel il évolue** sera modifié en fonction de ses actions. Le joueur pourra visiter, agir, parler...

En cours de quête et lorsqu'il remplit les objectifs, il recevra des récompenses pour ses efforts. Plusieurs fois par an, les quêtes sont même le juge de paix de concours organisés sur le site lors desquels chacun pourra gagner des tshirts ou d'autres lots.

Comment nous rejoindre ?

Étape 1

www.exolandia.com
Rendez-vous sur le site
et cliquez sur « S'inscrire »

Étape 2

Validez votre inscription
Créez votre personnage,
choisissez votre ville
et votre premier métier

Étape 3

**Vous êtes arrivé !
Commencez votre métier,
soignez-vous et votre animal,
visitez votre ville et
nouez des contacts.**

Une nouvelle vie commence...



Jeu de rôle et de gestion multijoueurs, gratuit

Exolandia
Avenue Joséphine-Charlotte, 36
1330 Rixensart – Belgique
www.exolandia.com
exolandia@exolandia.com